Имя



Здоровье дрона



Броня



10

Здоровье

Цель

Техническое превосходство:
Используйте технологии для управления и получения могущества

Знание ради знаний:
Собирай, коллекционируй и приумножай свои знания

Инвентарь

Твой максимальный груз 8.
Стартовый кредит – 2.

У тебя есть собранный

вручную **Дрон** (вес 4).



Есть **ремонт набор** (вес 2, 5 применений).

Есть книга **Технической документации** (вес 1).

Связи

Стиль речи (Техническое образование)

______________________ похвалил моего дрона. Он мне нравится.

__________________________ трогал моего дрона и обломал антенну. Я его не люблю.

Стиль речи _______________ выдает в нем образованного человека. Это хорошо.

_____________________ разговаривает ка быдло. Постараюсь общаться поменьше.

Характеристики (-1, 0, +1, +2)

Мощно	Круто	Стильно	Умно

Основные ходы

Уличная мудрость (Стильно):
Когда вы пытаетесь что-то найти (в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 в выберите 1:
- У них есть то , что вы хотите, немедленно.
- Вы получаете кое - что дополнительно ...
- Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
- Цена является справедливой.
- Вы можете оплатить их позже

Болтовня (Круто):
Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.
На 7-9, выберите 1:
- если они делают это, они отмечают опыт
- если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

Изучение (Умно):
Когда вы внимательно изучить человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.
- Что сейчас произошло?
- Что должно произойти?
- Что ______ хочет?
- Как ______ уязвим(ы) для меня?
- Кто или что моя самая большая угроза?
- Где ______?
- Какие люди или места связаны с ______?
- Кто еще имеет интерес в ______?

Драка (Мощно):
Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выбрать 2. На 7-9, выберите 1.
- Вы достигли своей цели
- Вы получаете мало вреда
- Вы наносите страшный вред
- Вы делаете мало шума

Помочь или помешать:
Когда вы помогаете или мешаете кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности

Кредит:

Классовые ходы

Собери своего Дрона. Его зовут «____».

У него есть:
- Стандартный корпус (3 жизни)
- Стандартные лопасти (скорость 4 м/с)
- Стандартный аккумулятор (хватит на 5 использований)

Выбери 2:
- Заказной титановый корпус (+2 жизни)
- Открытые и заточенные лопасти (наносят 2к4 урона врагу в ближнем бою и 1 урон Дрону)
- Расширенный аккумулятор (хватит на 10 использований)
- Форсированный двигатель (скорость 10 м/с)
- Набор первой помощи (позволяет восстановить 4 здоровья союзнику или стабилизировать умирающего)
- Электрошокер (наносит к4 урона врагу вблизи)
- Встроенная камера (позволяет проводить ход Изучение дистанционно)

Выбери 1:
- Дрон собран из металлолома (-2 жизни)
- Старый аккумулятор (хватит на 3 использования)
- Открытый код (вражеские хакеры могут его взломать)

Дрон вперед! (Умно):
Используйте своего Дрона – вы же не зря его собрали! Киньте кубик+Умно – на 10+ используйте его по назначению и выберите 1, на 7-9 использование Дрона прошло по плану.
- Дрон не потерял жизни за ответную реакцию врага
- Дрон не потратил заряд аккумулятора

Ремонтные работы (Умно):
Когда вам необходимо починить Дрона, а рядом нет ремнабора, или сломался компьютер или самогонный аппарат – киньте кубики + Умно. На 10+ выберите 2, на 7-9 выберите 1:
- Вы смогли починить и оно заработало как надо
- Вы смогли сэкономить пару гаек и болтов – запишите себе один ремнабор
- Прибор стал лучше работать даже лучше прежнего – Дрон перезарядил аккумулятор, а компьютер перестал тормозить
- Теперь этим прибором можете пользоваться только вы – он или запаролен, или появился секретка в использовании

Опыт

Дополнительные ходы

Потрать 4 опыта и получи новый ход из списка:
Антихак: ваш Дрон больше не может быть взломан Хакерами

Совершенствование: уберите один недостаток своего Дрона

Оружейный слот (Умно): вы модернизируете своего Дрона – теперь он может стрелять! Киньте кубики + Умно – на 10+ Дрон наносит к6 урона, на 7-9 к4 урона, на 6- он теряет один заряд аккумулятора

Ограниченный интеллект: Дрон получает способность самому принимать решения и действовать. При проверке его действий используются броски кубиков -2.

Улучшенный интеллект (Требуется ограниченный интеллект): При броске кубиков за Дрона модификатор -2 убирается.

Из изоленты и тостера (Умно): персонаж может делать дронов. Постройка дрона с нуля занимает 1к4+2 дней. Киньте кубики + Умно – на 10+ Вы изготавливаете Дрона + все модификаторы, которые вы уже успели получить (Заплатите 1 Кредит, за каждый модификатор), на 7-9 – вы изготавливаете обычного Дрона, без модификаторов. На 6- вы тратите 1 Кредит и Дрон не работает.

Ассоциация анонимных любителей домашних дронов: персонаж вступил в эту ассоциацию и получил доступ к их базе данных. Проверки навыков при использовании Дрона получают бонус +1.

8. Железячник (Умно): раз за сессию Техник может улучшить своего Дрона. Киньте кубики + Умно. На 10+ выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- Увеличить максимальное здоровье Дрона на 1
- Увеличить запас аккумулятора на 1
- Увеличить скорость на 2 м/с